**Almacenando muchos datos**

Si nosotros quisiéramos agregar una lista de números secretos predeterminados para que el usuario los pueda adivinar podemos usar arreglos con la siguiente sintaxis:

<script>

var arreglo= [10,10,10,10,"input"];

</script>

Los arreglos nos permiten guardar datos de distintos tipos, de esta manera nos permite mantener un orden en nuestro código y para obtener los datos de este podemos utilizar un ciclo for o llamarlos con índices de la siguiente manera:

<script>

*function* saltarLinea () {

document.write("<br>");

};

*function* imprimir (frase) {

document.write(frase);

saltarLinea();

};

var arreglo= [0,1,2,3,"4"];

imprimir(arreglo[0]);

imprimir(arreglo[4]);

</script>

Cuando imprimes el arreglo con un dato en especifico puedes tomar los índices, cada dato de un array tiene un índice que parte del 0 hasta el infinito, es decir cuando llamas a tu arreglo entre [] y dentro de estos pones 0 vas a llamar al primer dato de tu arreglo.

**Usando ciclos para cargar datos**

Continuando con nuestro juego secreto vamos a recorrer la lista de números secretos con un ciclo for y para eso debemos hacer lo siguiente:

Ingrese el número secreto

<input> </input>

<button> verificar </button>

<script>

var secreto= [3,5,7,9];

var secreto= document.querySelector("input");

input.focus();

*function* verificar() {

var encontrado= false;

for (var posicion= 0; posicion < 4; posicion ++) {

if (parseInt(input.value) == secreto[posicion]) {

alert(“Usted acertó”);

encontrado= true;

break;

}

}

if (encontrado== false){

alert(“Usted erró”);

};

input.value= "";

};

var button = document.querySelector("button");

button.onclick = verificar;

</script>

Cada vez que la posición de nuestro ciclo aumente va rescatar un dato de nuestro arreglo y los va validar con nuestro input, si el valor es correcto el ciclo se va cerrar, pero si no va pasar directo al if que esta al finalizar nuestro ciclo.

**Tamaño del array**

En Java existe una función que permite medir el tamaño de una variable, arreglo, string, etc. que es la siguiente:

* Length: cuenta las letras o datos de una variable.

Para automatizar nuestro for podemos hacer los siguiente:

Ingrese el número secreto

<input> </input>

<button> verificar </button>

<script>

var secreto= [3,5,7,9];

var secreto= document.querySelector("input");

input.focus();

*function* verificar() {

var encontrado= false;

for (var posicion= 0; posicion < secreto.length; posicion ++) {

if (parseInt(input.value) == secreto[posicion]) {

alert(“Usted acertó”);

encontrado= true;

break;

}

}

if (encontrado== false){

alert(“Usted erró”);

};

input.value= "";

};

var button = document.querySelector("button");

button.onclick = verificar;

</script>

Lo que aprendimos:

* Concepto y dinámica de los arrays.
* Usar iteraciones para cargar arrays.
* Descubrir el tamaño de los arrays.